แผนการเรียนตลอดหลักสูตร หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2551

สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

ชื่อ - สกุล.....เลขประจำตัวนักศึกษา.....กลุ่ม.....

	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	ปีที่ 1			ปีที่ 2			ปีที่ 3			ปีที่ 4		
				เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 41 หน่วยกิต ประกอบด้วย 5 กลุ่มวิชาดังต่อไปนี้															
1.1 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์			**6**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้ให้ครบ 6 หน่วยกิต**											
	01-110-354	การสื่อสารกับสังคม	3(3-0-6)												
	01-110-355	ระเบียบวิธีวิจัย	3(3-0-6)												
	01-120-002	คุณธรรมจริยธรรมกับการพัฒนาคุณภาพชีวิต	3(3-0-6)												
	01-130-002	เศรษฐศาสตร์ทั่วไป	3(3-0-6)												
	01-130-352	ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง	3(3-0-6)												
	01-150-355	กฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา	3(3-0-6)												
1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์			**3**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้ให้ครบ 3 หน่วยกิต**											
	01-210-001	การเขียนรายงานและการใช้ห้องสมุด	3(3-0-6)												
	01-220-001	จิตวิทยาทั่วไป	3(3-0-6)												
	01-220-004	จิตวิทยาองค์การ	3(3-0-6)												
	01-230-003	มนุษย์กับเหตุผล	3(3-0-6)												
	01-230-004	มนุษย์กับจริยธรรม	3(3-0-6)												
	01-230-006	ปรัชญาในวรรณกรรม	3(3-0-6)												
	01-250-001	มนุษย์กับวรรณกรรม	3(3-0-6)												
	01-310-103	การพูดและการเขียนเชิงวิชาชีพ	3(3-0-6)												
1.3 กลุ่มวิชาภาษา			**15**	**บังคับรายวิชาต่อไปนี้ให้ครบ 12 หน่วยกิต**											
	01-310-353	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)												
	01-320-010	ภาษอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)												
	01-320-101	ภาษาอังกฤษ 1	3(3-0-6)												
	01-320-102	ภาษาอังกฤษ 2	3(3-0-6)												
เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้ให้ครบ 3 หน่วยกิต															
	01-320-003	ภาษาอังกฤษเทคนิค 1	3(3-0-6)												
	01-320-005	สนทนาภาษาอังกฤษ 1	3(3-0-6)												
	01-320-009	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)												
	01-320-015	ภาษาอังกฤษอุตสาหกรรม 1	3(3-0-6)												
	01-320-017	ภาษาอังกฤษเพื่ออาชีพ 1	3(3-0-6)												
	01-330-101	ภาษาญี่ปุ่นพื้นฐาน 1	3(3-0-6)												
	01-340-101	ภาษาจีนพื้นฐาน 1	3(3-0-6)												
	01-360-101	ภาษาเยอรมัน 1	3(3-0-6)												

	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	ปีที่ 1			ปีที่ 2			ปีที่ 3			ปีที่ 4		
				เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3
1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์กับคณิตศาสตร์			**15**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้ให้ครบ 15 หน่วยกิต**											
	09-010-145	คณิตศาสตร์	3(3-0-6)												
	09-011-135	เรขาคณิตวิเคราะห์	3(3-0-6)												
	09-041-252	ชีววิทยากับเศรษฐกิจพอเพียง	3(3-0-6)												
	09-080-041	มนุษย์และวิทยาศาสตร์กายภาพ	3(3-0-6)												
	09-080-043	วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)												
	09-080-044	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3(3-0-6)												
	09-121-245	สถิติทั่วไป	3(3-0-6)												
1.5 กลุ่มวิชานันทนาการ			**2**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้ให้ครบ 2 หน่วยกิต**											
	01-610-001	พลศึกษา	1(0-2-1)												
	01-610-003	แบดมินตัน	1(0-2-1)												
	01-610-004	เทนนิส	1(0-2-1)												
	01-610-005	เทเบิลเทนนิส	1(0-2-1)												
	01-610-007	บาสเกตบอล	1(0-2-1)												
	01-610-023	กิจกรรมเข้าจังหวะ	1(0-2-1)												
	01-610-025	ลีลาศ	1(0-2-1)												
	01-620-001	นันทนาการ	1(0-2-1)												
2 หมวดวิชาชีพเฉพาะ 90 หน่วยกิต ประกอบด้วย 3 กลุ่มวิชาดังต่อไปนี้															
2.1 กลุ่มวิชาชีพพื้นฐาน			**30**	**บังคับรายวิชาต่อไปนี้ให้ครบ 30 หน่วยกิต**											
	08-440-101	เทคโนโลยีสื่อสารมวลชน	3(3-0-6)												
	08-440-103	ออกแบบนิเทศศิลป์	3(1-4-4)												
	08-440-202	ภาษาเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)												
	08-111-101	หลักการถ่ายภาพ	3(1-4-4)												
	08-221-101	เทคโนโลยีการพิมพ์	3(2-3-5)												
	08-331-201	เทคโนโลยีวิทยุและโทรทัศน์	3(2-3-5)												
	08-441-201	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3(2-3-5)												
	08-551-101	การโฆษณาและประชาสัมพันธ์	3(2-3-5)												
	08-440-304	การศึกษาเฉพาะทาง 1	2(1-3-3)												
	08-440-405	การศึกษาเฉพาะทาง 2	4(0-8-4)												
2.2 กลุ่มวิชาชีพบังคับ			**30**	**บังคับรายวิชาต่อไปนี้ให้ครบ 30 หน่วยกิต**											
	08-441-102	การเขียนบทเพื่อมัลติมีเดีย	3(1-4-4)												
	08-441-103	โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก	3(1-4-4)												
	08-441-204	การสื่อสารข้อมูลเพื่อสื่อสารมวลชน	3(2-2-5)												
	08-441-205	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	3(1-6-4)												

	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	ปีที่ 1			ปีที่ 2			ปีที่ 3			ปีที่ 4		
				เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3
	08-441-306	การสร้างภาพ 3 มิติ	3(1-4-4)												
	08-441-307	การบริหารฐานข้อมูลเพื่อสื่อสารมวลชน	3(2-2-5)												
	08-441-308	การผลิตมัลติมีเดียปฏิสัมพันธ์	3(1-6-4)												
	08-441-309	การผลิตสื่อเสียง	3(2-3-5)												
	08-441-310	คอมพิวเตอร์แอนิเมชั่น	3(1-6-4)												
	08-441-411	การวางแผนก่อนการผลิต	3(1-4-4)												
	2.3 กลุ่มวิชาชีพเลือก		**30**	**ให้เลือกรายวิชาเฉพาะทางแต่ละกลุ่ม และเลือกจากกลุ่มสัมมนาและสหกิจศึกษาหรือเลือกจากหลายกลุ่มก็ได้ให้ครบ 30 หน่วยกิต**											
	2.3.1 กลุ่มวิชามัลติมีเดียและดิจิทัลอาร์ต														
	08-442-201	ภาพดิจิทัล	3(1-4-4)												
	08-442-302	การออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น	3(1-4-4)												
	08-442-303	การออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิกขั้นสูง	3(1-4-4)												
	08-442-304	เทคนิคพิเศษในภาพวิดิทัศน์	3(1-6-4)												
	08-442-305	การออกแบบเสียงและการผลิตสื่อเสียงขั้นสูง	3(1-4-4)												
	08-442-306	ความคิดสร้างสรรค์และการพัฒนาแนวความคิด	3(1-4-4)												
	08-442-307	เทคโนโลยีสื่อใหม่	3(1-4-4)												
	08-442-308	การพิมพ์บนคอมพิวเตอร์	3(1-6-4)												
	08-442-409	ภาพยนตร์ดิจิทัล	3(2-3-5)												
	2.3.2 กลุ่มวิชาออกแบบและพัฒนาเกม														
	08-443-201	ทฤษฎีของเกม	3(3-0-6)												
	08-444-302	การเขียนโปรแกรมกราฟิกพื้นฐาน	3(1-4-4)												
	08-444-303	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริธึม	3(2-3-5)												
	08-444-304	การเขียนโปรแกรมกราฟิกขั้นสูง	3(1-4-4)												
	08-444-305	การเขียนโปรแกรมเกมพื้นฐาน	3(2-2-5)												
	08-444-306	การเขียนโปรแกรมเกมขั้นสูง	3(2-2-5)												
	08-444-307	เกมเอ็นจิน	3(1-4-4)												
	08-444-308	การผลิตเกมพื้นฐาน	3(1-4-4)												
	08-444-309	การผลิตเกมขั้นสูง	3(1-4-4)												
	08-444-410	การพัฒนาเกมสำหรับอุปกรณ์พกพา	3(1-4-4)												
	2.3.3 กลุ่มวิชาสื่อปฏิสัมพันธ์														
	08-445-201	การออกแบบปฏิสัมพันธ์ดิจิทัล	3(2-2-5)												
	08-445-302	สถาปัตยกรรมอินเทอร์เน็ตและเว็บ	3(3-0-6)												
	08-445-303	ความปลอดภัยในระบบคอมพิวเตอร์สำหรับเว็บไซต์	3(2-2-5)												

	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	ปีที่ 1			ปีที่ 2			ปีที่ 3			ปีที่ 4		
				เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3
	08-445-304	การพัฒนาเว็บไซต์เบื้องต้น	3(1-4-4)												
	08-445-305	การพัฒนาเว็บไซต์ขั้นสูง	3(2-2-5)												
	08-445-306	เทคโนโลยีการจัดการด้านการค้าอิเล็กทรอนิกส์	3(2-3-5)												
	08-445-307	เทคโนโลยีเว็บ	3(1-4-4)												
	08-445-308	การออกแบบตัวเชื่อมประสาน	3(2-3-5)												
	08-445-309	การออกแบบดิจิทัลและการบริการ	3(2-3-5)												
		2.3.4 กลุ่มวิชาแอนิเมชั่น													
	08-446-201	การพัฒนาหลักการเล่าเรื่องและตัวละคร	3(1-4-4)												
	08-446-302	การออกแบบกราฟิกและแอนิเมชั่นเพื่อสื่อสารมวลชน	3(1-4-4)												
	08-446-303	หลักการสร้างแอนิเมชั่น 3 มิติ	3(1-4-4)												
	08-446-304	การสร้างแบบ 3 มิติ	3(1-4-4)												
	08-446-305	แอนิเมชั่น 3 มิติ	3(1-4-4)												
	08-446-306	การพัฒนาตัวละคร 3 มิติ	3(1-4-4)												
	08-446-307	แอนิเมชั่นเบื้องต้น	3(1-4-4)												
	08-446-308	แอนิเมชั่นขั้นสูง	3(1-4-4)												
	08-446-409	เทคนิคการเรนเดอร์	3(1-3-4)												
		2.3.5 กลุ่มวิชาสัมมนาและสหกิจศึกษา													
	08-006-401	สัมมนาด้านสื่อสารมวลชน	3(1-3-4)												
	08-006-402	สหกิจศึกษาทางสื่อสารมวลชน	6(0-40-0)												
	08-006-403	ฝึกงานทางสื่อสารมวลชน	3(0-40-0)												
3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต **เลือกศึกษาจากรายวิชาใด ๆ ที่เปิดสอนในสาขาวิชาเทคโนโลยีการพิมพ์ แต่ต้องไม่ซ้ำกับวิชาในแผนการศึกษา หรือศึกษารายวิชาอื่น ๆ ที่เปิดสอนใน มทร.ธัญบุรี โดยความเห็นชอบของสาขาวิชาเทคโนโลยีการพิมพ์**															

	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	ปีที่ 1			ปีที่ 2			ปีที่ 3			ปีที่ 4		
				เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3